

최종 개정일: 2026년 5월 12일

서문

본 최종 사용자 라이선스 계약(이하 “본 계약”)은 사용자, 즉 귀하(이하 “사용자”)와 EXBO Company(이하 “EXBO Company”) 간에 STALZONE 게임(이하 “본 게임”)의 이용 및 사용자 상호작용 방식과 관련된 관계를 규율합니다. 또한 https://exbo.net/legal/kr_privacy.pdf에 게시된 개인정보처리방침 및 특정 서비스 제공과 관련된 기타 계약 및 약관 역시 게임 이용과 관련된 규칙을 함께 규율함을 유의하시기 바랍니다.

본 계약을 주의 깊게 읽어주시기 바랍니다. 게임을 최초 실행 시 법적 고지에서 "확인" 버튼을 클릭하고 게임을 계속 이용함으로써, 사용자는 본 계약에 동의하고 그 조건을 수락하며, 다음 사항을 확인합니다.

- 사용자는 본 계약의 모든 조건을 준수하는 데 동의합니다.
- 사용자의 연령은 거주 국가 및 관련 법령에 따라 본 게임을 이용할 수 있는 연령 요건을 충족합니다.
- 사용자는 개인정보 보호 관련 법령을 포함한 관련 법령에 따라 요구되는 모든 동의(예: 법정대리인의 동의)를 적법하게 획득하였습니다.

사용자가 본 계약의 조건에 동의하지 않는 경우, 게임 및 당사의 서비스 이용을 즉시 중단해야 합니다. 대한민국 민법에 따라, 법정대리인의 동의 없는 미성년자의 결제는 본인 또는 법정대리인이 취소할 수 있으며, 귀하는 귀하가 동의한 귀하의 미성년자에 의한 계정사용 내역에 대한 책임을 부담한다는 사실을 인지하고 이에 동의합니다.

사용자가 법령에 따라 게임 또는 그 일부의 이용이 금지되어 있거나 기타 법적 제한을 받는 경우, 해당 사용자는 게임을 이용할 수 없습니다. 사용자는 자신의 국가에서 게임 또는 그 일부를 이용하는 과정에서 관련 법령을 위반한 경우 이에 대한 전적인 책임을 부담합니다.

본 계약의 국문본은 대한민국 관련 법령 및 규제 요건을 반영하여 작성되었으며, 영문은 참고용으로 제공됩니다. 다만, 국영문 간 내용이 상이한 경우, 대한민국 내 이용자에 대해서는 국문이 우선하여 적용됩니다.

EXBO Company는 본 계약을 수정할 권리를 보유하며, 사용자에게 불리한 변경이 있는 경우 적용일 30일 전까지 웹사이트 공지 또는 개별 통지(이메일 등)를 통해 이를 알립니다. 사용자가 변경된 조건에 동의하지 않는 경우, 사용자는 게임의 이용 및 모든 형태의 상호작용을 중단해야 하며, 이는 기존에 부여된 권리의 포기로 간주될 수 있습니다.

당사의 일부 서비스 또는 게임은 제3자 플랫폼을 통해 제공될 수 있습니다. EXBO Company는 해당 플랫폼을 보장하거나 통제하지 않으며, 해당 플랫폼으로 연결되는 모든 링크는 “있는 그대로”

제공됩니다. 사용자는 본 계약에 동의함으로써, 제3자 플랫폼을 통해 게임 또는 서비스를 이용하는 경우 해당 플랫폼의 관련 계약, 규정 및 조항에도 추가로 동의함을 확인합니다.

정의

- **계정(Account):** Steam 플랫폼에서 생성된 사용자 계정을 의미합니다.
- **기기 (Device):** 기능적 목적에 따라 게임 이용을 가능하게 하는 모든 개인용 컴퓨터(PC)를 의미합니다.
- **게임(Game):** STALZONE 컴퓨터 게임으로서, 보호되는 지적 활동의 결과물 및 개별화 수단 등 일체를 포함하고, EXBO Company에 귀속된 독점적 권리 및 기타 권리를 포함하는 복합적인 지적 재산권 객체이며, 기기에 설치 및 사용되도록 의도된 것입니다.
- **게임 내 객체(In-Game Objects):** 지적 재산권 등 보호되는 권리의 대상이 되는 게임의 가상 요소를 의미합니다. 본 계약에 따라 제한되는 해당 객체의 이용 라이선스는 게임 내 진행을 달성하거나, 게임 규칙 및 본 계약 제8.5조에 따라 허용되는 경우 게임 내 재화를 교환함으로써 획득할 수 있습니다. 게임 내 재화의 교환 절차 내지 조건은 EXBO Company가 단독으로 정하고 변경할 수 있습니다.

게임 내 객체에는 캐릭터의 외형을 변경하기 위한 아이템(예: 방어구, 무기 외형 등)이 포함됩니다. 사용자는 게임 내 객체를 직접 또는 교환 메커니즘(경매)을 통해 교환할 수 있으며, 다른 사용자와의 교환 조건을 스스로 정할 수 있습니다. 다만, 대부분의 게임 내 객체는 게임 내에서 사용(활성화)되는 즉시 개인 아이템으로 전환되어 다른 사용자와의 교환이 제한됩니다. 게임 내 객체의 교환은 상기 방식으로만 허용됩니다. 특정 게임 내 객체의 사용자 간 교환 가능 여부는 EXBO Company가 단독으로 결정합니다.

- **게임 내 통화(In-Game Currencies):** 지적 재산권의 대상이 되는 게임의 가상 요소를 의미합니다. 모든 게임 내 통화는 현실 세계에서의 화폐적 가치가 없으며, 금전적 가치로 평가되지 않습니다. 게임 내 통화에는 다음이 포함됩니다.

“Stalcoin” 통화: 본 계약에 따라 제한되는 해당 지적 재산권 객체의 이용 라이선스는 본 계약 제8.4조에 따른 규칙에 따라 라이선스 이용료를 지불함으로써 획득할 수 있습니다. 이용료의 금액 및 관련 조건은 EXBO Company가 단독으로 정하고 변경할 수 있습니다. 사용자는 EXBO Company가 단독으로 정하고 게임 내에서 제공하는 기능 범위 내에서 “Stalcoin” 통화를 사용할 수 있습니다. “Stalcoin” 통화는 현실 세계에서의 화폐적 가치가 없으며 금전적 가치로 평가되지 않습니다. 또한 “Stalcoin” 통화의 구매는 게임 참여, 상호작용 또는 이용을 위해 필수적이지 않으며, 사용자의 자율적인 선택에 따라 이루어집니다.

“Stalbucks” 통화: 본 계약에 따라 제한되는 해당 지적 재산권 객체의 이용 라이선스는 일정한 게임 내 진행을 달성함으로써 획득할 수 있습니다. 사용자는 EXBO Company가 단독으로 정하고 게임 내에서 제공하는 기능 범위 내에서 “Stalbucks” 통화를 사용할 수

있으며, 여기에는 일부 게임 내 객체의 획득 또는 일부 게임 내 객체의 분해 등이 포함되나 이에 한정되지 않습니다. “Stalbucks” 통화는 현실 세계에서 화폐적 가치가 없으며 금전적 가치로 평가되지 않으며, 라이선스 이용료로 구매하거나 “Stalcoin” 통화로 교환할 수 없습니다.

“Rubles” 통화: 본 계약에 따라 제한되는 해당 지적 재산권 객체의 이용 라이선스는 일정한 게임 내 진행을 달성함으로써 획득할 수 있습니다. 사용자는 EXBO Company가 단독으로 정하고 게임 내에서 제공하는 기능 범위 내에서 “Rubles” 통화를 사용할 수 있으며, 여기에는 게임 내 상호작용 또는 교환 메커니즘(경매)을 통해 다른 사용자와 거래하여 일부 게임 내 객체를 획득하는 것이 포함되나 이에 한정되지 않습니다. “Rubles” 통화는 현실 세계에서 화폐적 가치가 없으며 금전적 가치로 평가되지 않으며, 라이선스 이용료로 구매하거나 “Stalcoin” 통화로 교환할 수 없습니다.

EXBO Company는 상기 게임 내 통화의 이용 조건 및 규칙을 단독으로 변경할 권리를 가지며, 기존 게임 내 통화를 제거하거나 새로운 통화를 추가할 수 있습니다. 신규 게임 내 통화의 이용 규칙은 게임, 웹사이트, 본 계약, 이벤트 규칙, 기타 리소스 규칙 및 기타 EXBO Company 관련 자료를 통해 정해질 수 있습니다.

- **프리미엄(Premium):** 특정 게임 내 가상 요소에 대한 접근 권한을 제공하는 지적 재산권의 대상인 가상 요소를 의미합니다. 본 계약에 따라 제한되는 해당 지적 재산권 객체의 이용 라이선스는 본 계약 제8.6조에 따른 교환을 통해 획득할 수 있습니다.
- **배틀 패스(Battle Pass):** 사용자에게 게임 내 객체 형태의 추가 보상을 획득할 수 있도록 하는 게임의 특정 구성 요소를 의미합니다. 배틀 패스는 EXBO Company가 단독으로 정하고 변경할 수 있는 조건에 따라 게임 내 통화를 교환함으로써 획득할 수 있으며, 그 기능은 본 계약 제8.7조에서 규정됩니다.
- **유료 콘텐츠(Paid Content):** “Stalcoin” 통화, 특정 게임 내 객체, 프리미엄 및 배틀 패스를 포함하는 일부 가상 요소를 통칭하는 용어입니다. 본 계약에 따라 제한되는 유료 콘텐츠의 이용 라이선스는 본 계약 제8조에 따른 규칙에 따라 일정한 게임 내 진행을 달성하거나 라이선스 이용료를 지불함으로써 획득할 수 있습니다. EXBO Company는 유료 콘텐츠에 포함되는 요소의 수를 변경할 수 있습니다.
- **교환 메커니즘(경매) (Exchange Mechanism (Auction)):** 지적 재산권의 대상이 되는 가상 요소로서, 게임의 일부이자 독립적인 기능이며, 사용자가 비개인화된 게임 내 객체를 “Rubles” 화폐로 교환할 수 있도록 합니다. 사용자는 게임 내에 제시된 방식으로만 교환 메커니즘(경매)을 이용할 수 있으며, 해당 방식은 EXBO Company에 의해 사전 통지 없이 변경될 수 있습니다.
- **최종 사용자 라이선스 계약 (End-User Licence Agreement, “Agreement”):** 본 문서와 그 부속서, 수정 및 추가 문서를 포함한 전체 텍스트로서, 게임 설치 과정 또는 최초 실행 시 사용자에게 표시됩니다.
- **사용자 (User):** 관련 법령 및 본 계약에 따라 본인 또는 제3자의 이익을 위해 EXBO

Company와 본 계약을 체결한 개인을 의미합니다.

- **사용자 콘텐츠 (User Content):** 사용자가 게임 이용 중 생성한 모든 형태의 2차적 저작물, 결합 저작물 및 기타 지적 재산권 객체를 의미합니다. 여기에는 텍스트, 그래픽 등 게임과 관련된 모든 정보 자료 및 다른 사용자와의 채팅 메시지가 포함되나 이에 한정되지 않습니다.
- **팬아트 (Fan Arts):** 사용자가 게임 및 EXBO Company의 지적 재산권을 기반으로 게임 외부에서 사용하기 위해 제작한 모든 형태의 2차적 저작물, 결합 저작물 및 기타 지적 재산권 객체를 의미합니다.
- **웹사이트 (Website):** stalcraft.net 및 그 하위 도메인을 의미합니다.
- **기술지원센터 규칙 (Technical Support Centre Rules):** 기술지원센터 내 사용자 행동 기준 및 위반 시 책임을 규정한 본 계약의 부속서로서, <https://support.exbo.net/ko>에 게시되어 있습니다. 해당 규칙은 EXBO Company에 의해 사전 통지 없이 변경될 수 있으며, 회사는 게임 웹사이트 또는 기술지원센터를 통해 변경 사항을 공지합니다. 사용자가 변경 이후에도 기술지원센터를 계속 이용하는 경우, 변경 사항에 동의한 것으로 간주됩니다.
- **기타 리소스 규칙 (Rules of Other Resources):** 게임 또는 EXBO Company가 운영하는 공식 리소스에서의 사용자 행동 규칙을 규정한 본 계약의 부속서입니다. 해당 리소스에는 Discord, Telegram 등 다양한 소셜 네트워크상의 커뮤니티, 그룹, 채팅, 채널, 컨퍼런스 등이 포함됩니다.
- **휴면 계정(Dormant Account):** 1년 이상 서비스를 이용하지 않은 계정을 의미하며, 대한민국 개인정보 보호법 등 관련 법령에 따라 해당 계정의 개인정보를 파기하거나 별도로 분리하여 보관·관리할 수 있습니다.

회사 정보

회사명: Exbo East LLP.

등록번호: 221140035112

주소: Building 12A, Kerey-Zhanibek Khandar street, Yesil district, Astana, 010000, the Republic of Kazakhstan.

이메일: law@exbo.net

제2조 게임에 대한 라이선스의 대상 및 범위

2.1. EXBO Company는 관련 법령에 따라 지적 재산권으로 보호되는 게임의 모든 요소 및 구성 부분을 포함하여 게임 전체에 대한 모든 권리를 보유하고 있습니다. 여기에는 명칭, 소스 코드 및 오브젝트

코드, 영상 및 음향 콘텐츠, 주제, 아이템, 캐릭터, 캐릭터 이름, 서사, 스크립트, 대사, 유행어, 개념, 아트웍, 애니메이션, 음향, 음악적 저작물(가사의 유무를 불문함), 그 연주 및 보컬 파트의 공연, 해당 공연의 녹음물(음반), 시청각 저작물, 효과, 비재산적 권리, 문서, 게임 내 채팅 기록, 캐릭터 프로필 정보, 음원 녹음물 및 기타 게임에 포함된 모든 지적 재산권 객체 및 기타 정보가 포함됩니다. 게임과 관련된 모든 권리(지적 재산권을 포함)는 EXBO Company에 귀속되며 계속하여 EXBO Company에 유지됩니다.

2.2. 사용자가 본 계약의 조건을 수락함으로써, EXBO Company는 게임에 대한 독점적 권리의 존속 기간 동안, 본 계약의 조건에 따라 개인적인 오락 목적에 한하여 게임 및/또는 그 구성 요소를 제한적으로 사용할 수 있는 비독점적이며 하위 라이선스 부여가 불가능한 라이선스를 사용자에게 부여합니다. 사용자는 상업적 목적을 포함하여 그 외의 어떠한 목적으로도 게임 및 그에 수반하는 EXBO Company의 권리 일체를 사용하지 않을 것에 동의합니다.

2.3. 게임 이용에 대한 라이선스 범위에는 다음과 같은 기본 기능이 포함됩니다.

- 게임을 기기에 설치하고 기기의 메모리에 저장함으로써 게임을 복제하는 행위
- EXBO Company 라이선스 이용료를 지급한 후, 게임 내 특정 진행, 달성 또는 선택한 가상 아이템의 획득을 위하여 비활성화된 데이터 및 명령(유료 콘텐츠)을 사용하는 행위

추가 기능은 EXBO Company의 단독 재량에 따라 그 범위가 결정되며, 다음을 포함합니다:

- 온라인 게임 채팅의 이용
- 본 계약에 따라 정의되고 제한되는 범위 내에서 게임과 관련된 사용자 팬아트 및 사용자 콘텐츠의 생성
- 제공되는 기술지원 서비스에 대한 문의 및 이용

유료 콘텐츠는 그 범위 및 (해당되는 경우) 이용료 금액이 모두 EXBO Company에 의해 결정되며, 다음을 포함하되 이에 한정되지 않습니다:

- 게임 내 객체와 교환할 수 있는 게임 내 통화
- 프리미엄
- 배틀 패스

2.4. EXBO Company는 단독 재량에 따라 게임 또는 추가 기능에 대한 접근을 제한할 수 있습니다. 다만, 회사의 고의 또는 과실로 인하여 관련 법령에 반하여 서비스가 중단된 경우, 회사는 관련 법령 및 본 계약에 따라 사용자에게 보상할 수 있습니다.

2.5. 유료 콘텐츠(지적 재산권 객체로서의 비활성화된 데이터 및 명령)의 구매 및 라이선스 이용료의 지급은 게임 참여에 필수적이지 않으며, 사용자의 선택에 따라 이루어집니다. EXBO Company는 관련 법령에서 요구되는 범위를 제외하고, 사용자가 구매한 유료 콘텐츠의 이용

여부에 대하여 책임을 부담하지 않습니다.

제3조 라이선스의 제한

3.1. 본 계약에서 명시적으로 달리 규정하지 않는 한, 사용자는 다음 각 호의 행위를 할 수 없습니다:

- a) 게임 또는 그 일부를 복제, 수정하거나 2차적 저작물을 생성하는 행위
- b) 게임에 대한 사용자 라이선스를 제3자에게 재판매, 대여 또는 양도하는 행위
- c) 역공학(Reverse engineering), 디컴파일, 디스어셈블 등 이에 준하는 방법을 포함하되 이에 한정되지 않는 어떠한 방식으로든 게임의 소스 코드에 접근하거나 이를 추출하려는 시도
- d) 게임 내 유료 콘텐츠(상기 정의된 바에 따름)를 복제, 수정 또는 배포하는 행위
- e) 게임을 그 의도된 목적 이외의 용도로 사용하는 행위

제4조 이용 조건

4.1. 사용자는 게임과 관련하여 다음 각 호의 행위를 하여서는 안 됩니다.

4.1.1. 게임 파일을 교체하거나 수정하는 행위, 또는 게임 환경을 변경하거나 방해하기 위하여 설계된 치트, 익스플로잇, 게임 자동화 소프트웨어, 봇, 핵, 모드(mods) 또는 기타 승인되지 않은 소프트웨어를 사용하거나 제작하는 행위

4.1.2. 어떠한 사유로든 다른 사용자의 계정에 접근하거나, 계정의 교환, 판매, 대여 또는 양도 등을 포함하되 이에 한정되지 않는 방식으로 자신의 계정에 대한 접근 권한을 타 사용자에게 일시적 또는 영구적으로 제공하는 행위

4.1.3. 게임의 설계 오류, 버그 또는 기타 기술적 오류를 어떠한 형태로든 악용하거나, 이를 통해 부당한 이득을 취하거나 타인에게 유포하는 행위

사용자가 이러한 오류를 발견한 경우 즉시 해당 이용을 중단하여야 하며, 발견 후 24시간 이내에 기술지원센터 또는 권한 있는 기술지원 부서를 통해 해당 사실을 통지해야 합니다. 또한 발견 및 이용 경위를 상세하고 진실하게 설명하고, 기술지원센터 또는 권한 있는 부서의 안내에 따라야 합니다. 특정 게임 내 프로세스 또는 객체의 정상 작동 여부에 의문이 있거나 이상 현상, 편차 또는 오류가 발생한 경우에도 즉시 해당 이용을 중단하고 기술지원센터에 문의하여야 합니다.

4.1.4. 대량의 콘텐츠 또는 메시지를 전송하거나, 게임 내 데이터를 수집, 추출, 파싱 또는 조작하는 소프트웨어, 기술 또는 장치를 사용하는 행위

4.1.5. 게임을 자동화된 방식으로 이용하거나, 게임 인프라에 과도한 부하를 발생시키는 행위

4.1.6. 무단으로 게임에 접속하는 행위(게임을 모방하거나 에뮬레이션하는 비공식 서버 이용 포함), 또는 EXBO Company가 승인하지 않은 제3자 프로그램이나 도구를 사용하여 접속하는 행위

4.1.7. 다음 각 호에 해당하는 콘텐츠를 업로드, 게시, 배포 또는 기타 방식으로 공개하는 행위:

- 일반적으로 인정되는 도덕 및 품위 기준을 위반하는 음란, 모욕적, 위협적, 비방적 내용
- 정치적 목적의 콘텐츠 또는 게임과 무관한 정치·군사적 선전, 구호, 상징, 표식 등
- 극단주의 또는 테러 단체와 관련되거나 이를 언급하는 콘텐츠
- 극단주의 또는 테러를 정당화·선전하거나, 나치 상징 또는 혼동될 수 있는 유사 상징을 포함하는 콘텐츠
- 사회적, 인종적, 민족적, 종교적, 성별, 언어 또는 기타 사유에 근거하여 증오를 조장하거나 차별·비하하는 콘텐츠, 또는 타인의 명예나 존엄을 훼손하거나 특정 집단의 우월성 또는 열등성을 주장하는 콘텐츠
- 게시자의 신원을 오인하게 하거나 타인을 사칭하는 콘텐츠
- 관련 법령을 위반하거나 위반을 조장하는 콘텐츠
- 기타 법령에 의해 금지되거나 타인의 권리 또는 정당한 이익을 침해하는 콘텐츠

4.1.8. 캐릭터 육성, 게임 내 아이템 수집 등의 유료 서비스를 제공하기 위한 수단으로 게임을 사용하는 행위

4.1.9. 무단 상업적 목적으로 게임을 사용하는 행위(광고, 권유, 스팸 메시지 발송, 유료 콘텐츠의 판매 또는 현금 거래 등 포함)

4.1.10. 기술지원 서비스를 부적절하게 이용하는 행위(허위 신고, 욕설, 광고성 문의 등 또는 기술지원 응답 내용의 외부 유포 포함)

4.1.11. 불법 행위를 조장하거나 지원하는 행위(불법 약물 사용, 불법 도박, 절도 등 포함)

4.1.12. 게임 내(캐릭터 이름 포함) 또는 제3자가 열람 가능한 메시지에서 다음과 같은 내용을 사용하는 행위:

- 음란, 욕설 또는 모욕적인 표현
- 타인의 명예 또는 존엄을 훼손하는 비방, 모욕적 또는 명예훼손적 콘텐츠
- 본 계약 제4.1.7항에 의해 금지된 기타 콘텐츠

4.1.13. 게임 또는 EXBO Company와 관련된 리소스(공식 웹사이트, 포럼, SNS 등)의 이용 규칙을 위반하는 행위

4.1.14. 본 계약 위반 행위를 은폐하거나 이에 가담하는 행위

타 사용자의 위반을 인지한 경우, 사용자는 합리적인 기간 내에, 원칙적으로 24시간 이내에 기술지원센터 또는 권한 있는 부서를 통해 이를 신고하여야 하며, 관련 정황을 상세히 설명하고 필요 시 스크린샷 또는 영상 등 증거를 제출하여야 합니다. 위반 여부가 불분명한 경우에도 기술지원센터에 문의할 수 있습니다. 다만, 게임 내 채팅에서 발생한 위반의 경우, 사용자는 신고 시스템을 이용하여 신고할 수 있습니다.

4.1.15. 게임 웹사이트 및 기타 리소스에 포함된 정보 및 지적 재산(텍스트, 그래픽, 음향 등)을 EXBO Company의 사전 허가 없이 복제, 배포, 게시 또는 기타 방식으로 이용하는 행위

4.1.16. 게임 또는 서비스의 소프트웨어 구성 요소에 대해 디컴파일, 기술 추출, 분석, 복호화, 역공학(Reverse engineering), 보안 시스템 우회, 해킹 또는 해킹 시도, 데이터 트래픽 가로채기 등의 행위 및 게임 콘텐츠의 수정, 변경, 배포, 코드 변경 또는 기능 변경

4.1.17. 본 계약에서 정하지 아니한 방식으로 게임을 이용하거나, 정상적인 게임 이용 범위를 벗어나는 행위

4.1.18. EXBO Company의 사전 서면 허가 없이 게임 또는 그 사본을 배포하는 행위(물리적 매체 또는 인터넷을 통한 제공 포함)

4.1.19. 게임의 버그, 취약점, 모드, 치트, 익스플로잇, 봇 등에 관한 정보를 인터넷(YouTube, Twitch, VK 등)에 배포하는 행위

4.1.20. 매크로 등 명령 또는 행동 시퀀스를 기록하거나 자동화하는 프로그램을 사용하는 행위(캐릭터 조작 자동화, 성능 향상 또는 부당한 우위를 확보하는 행위 포함)

4.1.21. 공정한 게임 플레이 원칙을 위반하는 행위, 예를 들어:

- 게임의 취약점 또는 오류를 악용하는 행위
- 다른 사용자의 진행을 방해하거나 이동 또는 시야를 차단하는 행위
- 스트리밍 정보를 이용하여 부당한 이득을 취하는 행위(stream sniping)
- 타인과의 담합 또는 결탁을 통해 게임 메커니즘을 조작하거나 악용하는 행위
- 하나의 기기에서 동시에 여러 게임 인스턴스를 실행하는 행위
- 기타 정상적인 게임 진행을 방해하거나 타 사용자의 이용을 저해하는 행위

제5조 계약 위반에 대한 책임

5.1. 사용자가 본 계약을 위반한 경우, EXBO Company는 위반의 정도에 따라 다음 각 호의 제재를

단독으로 또는 병과하여 부과할 수 있습니다.

- 이메일 발송을 포함한 어떠한 형태로든 경고의 부여
- 일정 기간 또는 무기한 게임 이용 제한(구체적인 기간은 EXBO Company가 사정에 따라 결정함)
- 게임 내 캐릭터, 사용자 그룹 또는 게임 내 객체의 명칭 강제 변경
- EXBO Company의 단독 재량에 따라 결정된 범위의 게임 내 통화 회수
- EXBO Company의 단독 재량에 따라 유료 콘텐츠 전부 또는 일부의 회수
- 일정 기간 동안 캐릭터 접근을 제한하거나 캐릭터 접근을 완전히 차단
- 복구 불가능한 캐릭터 삭제
- 게임 또는 EXBO Company와 관련된 리소스(웹사이트, 포럼, 커뮤니티, 기술지원센터 등)에 대한 일정 기간 또는 무기한 접근 제한(기간은 위반 상황에 따라 EXBO Company가 결정함)

5.2. 제재는 원칙적으로 사전 통지 후 시행합니다. 다만, 해킹, 치트 사용 등 긴급하거나 중대한 위반의 경우 사전 통지 없이 즉시 시행될 수 있습니다.

5.3. 회사가 이용 제한 또는 계약 해지 등의 제재를 부과하는 경우, 회사는 지체 없이 그 사유, 제한 기간 및 이의신청 방법을 사용자에게 통지합니다. 다만, 관련 법령이 허용하는 범위 내에서 보안상의 이유로 구체적인 탐지 방법 또는 기준 등은 공개하지 않을 수 있습니다.

5.4. 범죄 또는 위법 행위의 정황이 있거나, 수사기관의 적법한 요청이 있는 경우, EXBO Company는 관련 법령이 허용하는 범위 내에서 관련 데이터를 수사기관에 제공할 수 있습니다.

5.5. 제재에 대한 이의 제기 및 처리 여부, 제재 기간 등에 대한 결정은 EXBO Company의 합리적인 재량에 따릅니다.

5.6. 관련 법령이 허용하는 범위 내에서, 적법하게 부과된 제재로 인하여 사용자에게 발생한 금전적 또는 기타 손실에 대하여 EXBO Company는 보상하지 않습니다.

제6조 사용자 책임

6.1. 사용자는 본 계약의 위반(관련 법령 위반을 포함)에 대하여 책임을 부담하며, 그로 인해 발생하는 모든 결과에 대하여 책임을 집니다. 이에 따라 EXBO Company 및 제3자가 입은 손해에 대하여 배상할 의무가 있습니다.

6.2. 사용자는 다음 각 호와 관련하여 발생하는 모든 클레임, 손실 또는 손해에 대하여 EXBO Company 및 그 계열사 또는 관련 당사자를 면책하고 방어하며 이를 보상하는 데 동의합니다. 단 EXBO Company 및 그 계열사 또는 관련 당사자의 고의 또는 중과실로 인한 경우는 제외합니다.

- a) 사용자의 본 계약에 대한 실제 위반
- b) 불완전하거나 부정확한 정보의 제공
- c) 제3자 웹사이트 또는 서비스의 이용
- d) 기타 사용자의 게임 이용과 관련된 모든 행위

6.3. 사용자가 게임을 불법적인 목적 또는 방식으로 이용하거나 본 계약에 위반되는 방식으로 이용한 경우, EXBO Company는 손해배상을 청구할 수 있으며, 해당 손해에는 직접적, 간접적, 특별손해, 부수적 손해 및/또는 결과적 손해가 포함될 수 있으나 이에 한정되지 않습니다. 또한, 사용자의 게임 이용과 관련하여 제3자의 청구, 수사기관의 요청 또는 법원의 명령(기타 결정 포함)에 대응해야 하는 경우, EXBO Company는 단독 재량에 따라 변호사 비용을 포함한 해당 대응과 관련된 비용의 상환을 사용자에게 요구할 수 있습니다.

6.4. EXBO Company는 게임 내 지적 재산권을 침해하는 행위에 대하여 관련 민사, 행정 및 형사 법령에 따라 법적 조치를 취할 권리를 보유하고 있습니다.

6.5. 사용자는 계정의 보안을 유지할 책임이 있으며, 이를 위해 필요한 조치를 취할 의무가 있습니다. 또한, 관리 소홀로 인하여 발생하는 모든 문제에 대한 책임은 사용자에게 있습니다.

제7조 사용자 간 상호작용

7.1. 사용자는 다른 사용자 및 기타 제3자와의 상호작용 방식에 대하여 책임을 부담합니다. EXBO Company는 이러한 분쟁에 개입할 권리를 가지나, 관련 법령에서 명시적으로 요청되지 않는 한 원칙적으로 개입할 의무는 부담하지 않습니다.

7.2. 사용자와 다른 사용자 또는 제3자 간에 분쟁이 발생하는 경우, EXBO Company 및 그 계열 또는 관련 당사자는 해당 분쟁으로부터 발생하는 어떠한 청구, 요구 또는 손해에 대하여 책임을 부담하지 않습니다.

7.3. 사용자는 게임 또는 EXBO Company와 관련된 리소스의 이용 규칙을 위반해서는 안 되며, 여기에는 포럼 규칙, 기술지원센터 규칙 및 기타 리소스의 규칙이 포함됩니다.

제8조 유료 콘텐츠

8.1. 게임의 기능에 따라 정해진 경우, 사용자는 유료로 유료 콘텐츠에 대해 비독점적이며 하위 라이선스 부여가 불가능한 라이선스를 취득할 수 있습니다. 해당 라이선스는 게임에 대한 독점적 권리의 존속 기간 동안 유효하되, 본 계약 및 그 부속서의 유효 기간 내에서 EXBO Company가 단독으로 정하고 변경하는 조건에 따라 유료 콘텐츠를 이용할 수 있는 권리를 의미합니다.

8.2. 유료 콘텐츠 형태의 추가 기능 구매는 게임 참여, 상호작용 또는 이용에 필수적이지 않으며, 사용자의 자율적인 선택에 따라 이루어집니다. EXBO Company는 소비자의 구매 및 동의 여부를 확인하기 위해 최선을 다할 것이나, 사용자는 원칙적으로 자신의 기기 또는 계정과 관련하여 유료 콘텐츠(비활성화된 데이터 및 명령)를 구매하는 행위 및 그러한 구매를 위한 연령 요건 충족 여부 또는 관련 법령에 따른 부모 또는 법정대리인의 동의 취득 여부에 대하여 책임을 부담한다는 점을 유의하여 주시기 바랍니다. 대한민국 민법 및 관련 법령에 따라, 법정대리인의 동의 없는 미성년자의 결제는 본인 또는 법정대리인이 취소할 수 있습니다.

8.3. 일부 유료 콘텐츠 요소는 교환이 가능하며(예: “Stalcoin” 통화를 게임 내 객체, 프리미엄 또는 배틀 패스로 교환), 또는 게임 내 성과를 통해 제공될 수 있습니다(예: 특정 게임 내 객체).

8.4. “Stalcoin” 통화

사용자는 게임 또는 웹사이트의 기능을 이용하여 라이선스 이용료를 지불함으로써 “Stalcoin” 통화 형태의 유료 콘텐츠를 취득할 수 있습니다. “Stalcoin” 통화 취득을 위한 이용료 금액은 EXBO Company가 단독으로 결정합니다. 해당 비용 정보는 게임 내에 표시되며, 추가적으로 웹사이트 또는 기타 공식 리소스에 게시될 수 있습니다.

관련 법령이 허용하는 범위 내에서, 사용자가 구매 후 사용하지 않은 “Stalcoin” 통화에 대해서는 전자상거래 등 관련 법령에 따라 구매일 또는 콘텐츠 제공일 중 늦은 날로부터 7일 이내에 청약철회 또는 환불을 요청할 수 있습니다. 다만, 사용자가 이미 사용하였거나 게임 내에서 즉시 효력이 발생한 콘텐츠, 패키지 형태로 구매하여 일부를 사용한 경우, 또는 관련 법령에서 정하는 청약철회 제한 사유에 해당하는 경우에는 환불 또는 청약철회가 제한될 수 있습니다. EXBO Company는 관련 법령에 따른 사용자의 환불 권리를 부당하게 제한하지 않습니다.

8.5. 게임 내 객체

사용자는 게임 내 객체를 다른 사용자와 직접 교환할 수 있으며, 교환 조건을 스스로 정할 수 있습니다. 다만, 대부분의 게임 내 객체는 게임 내에서 사용(활성화)되는 경우 개인 아이템으로 전환되어 다른 사용자와의 교환이 불가능해질 수 있습니다. 게임 내 객체의 교환은 상기 방식으로만 허용됩니다. 특정 게임 내 객체의 교환 가능 여부는 EXBO Company가 단독으로 결정합니다. 또한 사용자는 게임 내에서 제공되는 방식(상점 포함)을 통해 “Stalcoin” 통화를 특정 게임 내 객체로 교환할 수 있으며, 해당 교환 대상의 종류 및 목록은 EXBO Company가 단독으로 결정합니다.

8.6. 프리미엄 (Premium)

프리미엄은 게임 내 기능 및 혜택을 강화하는 요소로, 예를 들어 게임 진행 시간 단축, 추가 과제 및 아이템 제공 등의 기능을 포함할 수 있습니다. 구체적인 기능 및 혜택은 게임 내에 표시되며, 프리미엄의 구성 및 내용은 EXBO Company가 결정합니다.

사용자는 다음 각 호의 방법 중 하나 이상을 통해 프리미엄을 획득할 수 있습니다:

- “Stalcoin” 통화를 통한 교환
- 다른 사용자와의 교환
- 교환 메커니즘(경매)을 통한 구매
- 기타 유료 콘텐츠 또는 게임 아이템의 일부로 제공되는 경우
- 기타 EXBO Company가 정하는 방식

8.6.1. 프리미엄 일반 규정

(1) 기간

A) 프리미엄은 일정 기간 동안만 제공됩니다. 프리미엄의 유형 및 내용에 따라 다음과 같은 기간이 적용될 수 있습니다.

- 활성화 시점 기준 기간
- 활성화된 프리미엄의 사용 기간

B) 프리미엄의 활성화 및 이용 조건은 EXBO Company가 정하며, 관련 정보는 게임 내 설명 또는 상점 등에서 확인할 수 있습니다.

C) 활성화되지 않은 프리미엄을 추가로 사용함으로써 기존 프리미엄의 기간을 연장할 수 있습니다.

D) 프리미엄 기간 및 활성화 조건은 EXBO Company에 의해 변경될 수 있으며, 게임 내 공지 또는 기타 공식 리소스를 통해 안내될 수 있습니다.

E) 프리미엄 기간은 활성화 시점부터 시작하여 정해진 시간 동안 유효하며, 사용자가 게임을 이용하지 않거나 이용이 제한된 기간에도 중단되지 않습니다.

다만, 회사의 귀책사유로 인하여 사전 고지 없이 서비스가 중단되어 사용자가 프리미엄을 이용하지 못한 경우, EXBO Company는 관련 법령 및 본 계약에 따라 이용 기간 연장 또는 이에 상응하는 적절한 보상을 제공할 수 있습니다.

(2) 내용

A) 프리미엄의 구성 및 제공 조건은 EXBO Company가 단독으로 결정하며 변경할 수 있습니다.

B) 변경 시 게임 내 또는 기타 공식 리소스를 통해 공지될 수 있습니다.

C) 관련 법령이 허용하는 범위 내에서, 사용자의 단순 변심, 내용 미숙지 또는 사용자의 요청만을 이유로 프리미엄 또는 그 구성의 교체, 변경 또는 환불은 제한될 수 있습니다.

8.6.2. 개인 프리미엄 (Personal Premium)

개인 프리미엄은 해당 사용자에게만 귀속되며, 양도, 교환 또는 판매가 불가능합니다.

(1) 획득 방법

- 상점에서 “Stalcoin” 통화를 통한 교환
- 프로모션 코드 또는 웰컴 보너스 사용
- 기타 EXBO Company가 정하는 방식

(2) 활성화

A) 상점에서 교환 시 자동 활성화

B) 프로모션 코드 등으로 획득 시 인벤토리에 저장되며, 사용자가 직접 활성화 여부를 선택

C) 기타 EXBO Company가 정하는 방식에 따름

8.6.3. 양도 가능 프리미엄 (Transferable Premium)

양도 가능 프리미엄은 사용자가 직접 사용하거나, 게임 내 기능을 통해 다른 사용자에게 이전할 수 있습니다.

(1) 획득 방법

- “Stalcoin” 통화를 통한 교환
- 프로모션 코드 또는 웰컴 보너스
- 기타 EXBO Company가 정하는 방식

(2) 활성화

A) 상점 또는 프로모션 코드로 획득 시 인벤토리에 저장되며, 사용자가 활성화 여부를 선택

B) 기타 EXBO Company가 정하는 방식

8.7. 배틀 패스 (Battle Pass)

EXBO Company는 시즌 이벤트를 진행할 수 있으며, 사용자는 “Stalcoin” 통화를 통해 배틀 패스를 획득할 수 있습니다. 배틀 패스는 추가 보상, 빠른 성장 등 게임 경험 향상을 제공하며, 그 내용은 EXBO Company가 단독으로 결정합니다.

8.8. 유료 콘텐츠 일반 조건

게임 내 교환이 가능한 일부 요소를 제외하고, 유료 콘텐츠는 EXBO Company 또는 공식 파트너를 통해서만 획득할 수 있습니다. 사용자는 제3자로부터 유료 콘텐츠를 취득할 수 없으며, 명시적으로 허용된 경우를 제외하고 유료 콘텐츠를 판매, 교환 또는 이전할 수 없습니다.

8.9. 상점 (Shop)

상점은 “Stalcoin” 통화 구매 및 이를 통한 게임 내 객체, 프리미엄, 배틀 패스 교환 기능을 제공합니다. 상점의 구성 및 이용 방법은 EXBO Company에 의해 변경될 수 있습니다. 사용자는 상점 이용 전 해당 콘텐츠의 설명, 조건 및 유효 기간 등을 충분히 확인하여야 합니다.

8.10. 사용자는 유료 콘텐츠에 대한 소유권을 가지지 않으며, 유료 콘텐츠는 본 계약에 따른 이용 권한의 대상일 뿐 어떠한 금전적 가치 또는 재산적 권리를 의미하지 않습니다.

8.11. EXBO Company는 게임의 운영, 밸런스 유지 또는 기타 합리적인 사유가 있는 경우 유료 콘텐츠를 변경 또는 제거할 수 있습니다.

다만, 사용자의 이용 권리에 중대한 영향을 미치는 변경 또는 제거가 있는 경우, EXBO Company는 다음과 같이 사전에 공지합니다.

- 일반적인 변경의 경우: 최소 7일 전 사전 공지
- 사용자에게 불리하거나 중대한 변경의 경우: 최소 30일 전 사전 공지

유료로 구매하였으나 사용하지 않은 콘텐츠가 서비스 종료 또는 기타 관련 법령상 보상이 필요한 사유로 제거되는 경우, EXBO Company는 관련 법령에 따라 적절한 보상 또는 환불 기준을 마련하여 적용합니다.

8.12. 교환 메커니즘(경매)은 게임 내에서 제공되는 공식적인 방식으로만 이용할 수 있으며, 해당 방식 및 규칙은 EXBO Company에 의해 변경될 수 있습니다.

8.13. EXBO Company는 사용자의 결제 확인 후 지체 없이 “Stalcoin” 통화 또는 해당 유료 콘텐츠를 제공합니다.

8.14. 기술적 오류 또는 기타 사유로 유료 콘텐츠가 정상 결제 없이 제공된 경우, 사용자는 이를 즉시 EXBO Company에 통지하여야 합니다.

8.15. 제8.14조의 경우 EXBO Company는 다음 조치를 취할 수 있습니다.

- a) 미사용 유료 콘텐츠 회수
- b) 사용된 유료 콘텐츠 회수
- c) 교환이 이루어진 경우 해당 거래 취소 및 콘텐츠 회수
- d) 고의적인 악용이 확인된 경우, 본 계약 제5조에 따른 제재 또는 필요한 법적 조치의 병행

8.16. 확률형 아이템 정보의 공개

게임 내에서 유료로 판매되는 확률형 아이템이 있는 경우, EXBO Company는 관련 법령에 따라 해당 아이템의 종류, 구성, 획득 가능 항목 및 확률 정보를 게임 내 상점 화면 또는 공식 웹사이트(<https://stalcraft.net/ko/probability>) 등 사용자가 쉽게 확인할 수 있는 위치에 공개합니다. EXBO Company는 게임 밸런스 조정, 업데이트 또는 기타 운영상 필요에 따라 해당 정보를 변경할 수 있으며, 이 경우 관련 법령에 따라 변경 사항을 공지하고 업데이트된 정보를 반영합니다.

제9조 결제 및 환불 조건

9.1. Steam 등 제3자 플랫폼을 통해 이루어지는 구매는 해당 플랫폼의 이용약관 및 결제 정책을 따릅니다. EXBO Company는 해당 플랫폼에서 발생하는 금전 거래를 직접 관리하지 않습니다. 또한, 결제 시스템 운영자가 추가 수수료를 부과할 수 있습니다.

9.2. 사용자는 게임 또는 웹사이트를 통해 구매를 진행할 수 있으며, 결제는 제3자 결제 시스템을 통해 처리됩니다. 결제 과정에서 수수료가 부과될 수 있으며, 이에 따라 실제 결제 금액이 달라질 수 있습니다.

9.3. 제3자 결제 시스템을 통한 거래는 해당 결제 서비스 제공자의 이용약관을 따르며, 사용자는 정확하고 최신의 결제 정보를 제공하여야 합니다.

9.4. EXBO Company는 결제 서비스 제공자가 어떠한 사유로든 결제를 거절하거나 처리하지 못한 경우, 회사의 고의 또는 과실이 없는 한 이에 대한 책임을 부담하지 않습니다.

9.5. 사용자는 자신의 기기 및 계정에 대한 관리 책임을 부담하며, 이를 통해 이루어진 모든 행위는 사용자가 직접 수행하거나 동의한 것으로 간주됩니다. 다만, 회사의 고의 또는 과실로 인한 부정 결제의 경우에는 관련 법령에 따라 책임을 부담합니다.

9.6. 사용자는 결제 내역을 확인할 수 있는 자료를 보관하여야 하며, EXBO Company의 요청이 있는 경우 이를 제출하여야 합니다.

9.7. 환불은 관련 법령에서 정하는 범위 내에서 다음의 경우에 한하여 이루어질 수 있습니다.

- 전자상거래법에 따른 청약철회: 사용자가 구매 후 사용하거나 콘텐츠를 개시하지 않은 유료 콘텐츠에 대해, 구매일 또는 콘텐츠 제공일 중 늦은 날로부터 7일 이내 환불을 요청한 경우
- 기술적 오류: 게임 내 오류로 인해 유료 콘텐츠가 정상적으로 제공되지 않거나 소실된 경우 (이 경우 원칙적으로 동일한 콘텐츠로 복구)

- 회사의 귀책 사유로 정상적인 서비스 이용이 불가능한 경우

9.8. 사용자가 환불을 받은 경우, EXBO Company는 다음과 같은 조치를 취할 수 있습니다:

- 환불 대상 유료 콘텐츠 및 관련 아이템의 회수 또는 삭제
- 반복적이거나 부정확한 환불 요청이 확인된 경우 계정 이용 제한 또는 정지

9.9. EXBO Company는 관련 법령에 따라 환불 의무가 없는 경우 환불 요청을 거절할 수 있으며, 이 경우 그 사유를 사용자에게 안내합니다.

제10조 팬아트

10.1. EXBO Company는 사용자의 팬아트 제작 의사 및 창작 활동을 지지합니다.

10.2. 사용자는 본 계약에서 정한 조건에 따라 게임에 포함되거나 게임과 관련된 자료를 활용하여 아트웍, 시청각 작품 및 영상, 상품 등 2차적 또는 결합 저작물(이하 “팬아트”)을 제작할 수 있습니다.

10.3. 팬아트는 다음 각 호의 요건을 충족하여야 합니다:

- EXBO Company의 영업상 명성 또는 STALZONE 브랜드의 명성에 부정적인 영향을 미치거나 훼손해서는 안 됩니다. 또한 팬아트 제작 시 게임 자료를 모욕적, 위협적, 괴롭힘, 비방, 공격적, 음란, 포르노그래픽 또는 기타 불법적인 콘텐츠와 결부하여 사용해서는 안 됩니다. 명성 훼손 여부는 주관적 판단 요소를 포함하므로, EXBO Company는 게임에 포함된 지적 재산권의 사용 여부를 단독 재량으로 판단할 권리를 가집니다.
- 팬아트 또는 그 결과물이 EXBO Company의 공식 저작물이거나 승인·제휴 관계가 있는 것으로 오인될 수 있는 표현(“공식”, “인증된” 등)을 포함해서는 안 됩니다.

10.4. 사용자는 EXBO Company의 사전 서면 허가 없이 EXBO Company의 지적 재산을 이용하여 제작된 팬아트 또는 그 결과물을 상업적 목적으로 판매, 임대, 양도 또는 기타 방식으로 배포할 수 없습니다. 상업적 이용을 원하는 경우 law@exbo.net을 통해 EXBO Company에 문의하여야 합니다.

10.5. 팬아트가 창작성 및 독창성을 갖추어 지적 재산권의 객체로 인정되는 경우, 해당 팬아트 중 사용자의 독창적 표현에 해당하는 부분에 대한 저작권은 사용자에게 귀속됩니다. 단, 팬아트에 포함된 EXBO Company의 게임 캐릭터, 스토리, 세계관, 아트웍 등 원 지식재산 구성요소(이하 “원 IP 요소”)에 대한 권리는 EXBO Company에 귀속됩니다.

사용자는 본 계약에 동의함으로써 해당 팬아트(사용자의 독창적 표현 부분 포함)에 대하여 EXBO

Company에게 사업 목적을 위한 전세계적, 비독점적, 무상, 영구적이며 취소불가하고 양도 및 서브라이선스 가능한 라이선스를 부여합니다.

10.6. EXBO Company는 팬아트를 저작자 표시 없이 사용할 수 있으며, 사용자는 이에 동의합니다. EXBO Company는 팬아트를 수정, 복제, 배포, 제3자에게 전송, 공중에 공개(인터넷 포함), 게임 내 활용, 광고 및 홍보 자료 활용, 2차적 저작물 작성 및 번역 등 어떠한 방식으로든 이용할 수 있습니다.

10.7. 사용자가 본 계약을 위반하여 팬아트를 제작하거나 이용하는 경우, EXBO Company는 본 계약 및 관련 법령에 따라 권리를 보호하기 위하여 필요한 모든 조치를 취할 수 있습니다.

10.8. 사용자는 본 조에서 정한 EXBO Company의 지적 재산권 이용 조건 위반으로 인해 발생하는 모든 청구, 소송, 손해 또는 비용(합리적인 변호사 비용 포함)에 대하여 EXBO Company를 면책하고 이를 보상할 것에 동의합니다.

10.9. 팬아트와 관련하여, 사용자는 다음 사항을 확인하고 보증합니다:

- 팬아트가 관련 법령, 계약상 제한 또는 제3자의 권리(지적 재산권 포함)를 침해하지 않는다는 점
- 팬아트에 포함된 개인정보 또는 지적 재산권과 관련하여 필요한 모든 권한 또는 허락을 적법하게 확보하였다는 점

제11조 사용자 콘텐츠

11.1. EXBO Company는 사용자와의 상호작용의 일환으로 게임과 관련된 마케팅 이벤트를 진행할 수 있으며, 사용자는 해당 이벤트에 참여하여 자신의 콘텐츠를 제출할 수 있습니다.

11.2. 사용자는 이벤트 참여를 위하여, 그리고 그 목적에 한하여 게임에 포함되거나 게임과 관련된 자료를 활용하여 시청각 작품, 영상, 상품 등 2차적 또는 결합 저작물을 제작할 수 있습니다.

11.3. 또한 게임 이용 과정에서 발생하는 커뮤니케이션, 이미지, 음향, 모든 자료, 데이터 및 정보, 채팅 내용, 게임과 관련된 개선 제안 또는 피드백, EXBO Company가 사용자로부터 일반적으로 수신한 내용(테스트 또는 설문 포함), 그리고 게임 내에서 사용자가 생성한 모든 2차적 또는 결합 저작물은 “사용자 콘텐츠”로 간주됩니다.

11.4. 사용자 콘텐츠가 창작성 및 독창성을 갖추어 지적 재산권의 객체로 인정되는 경우, 사용자는 본 계약에 동의함으로써 해당 사용자 콘텐츠에 대하여 전 세계를 대상으로, 권리 존속 기간 동안 유효한 비독점적 무상 라이선스를 EXBO Company에 부여합니다.

11.5. EXBO Company는 사용자 콘텐츠를 저작자 표시 없이 사용할 수 있으며, 사용자는 이에 동의합니다. EXBO Company는 사용자 콘텐츠를 수정, 복제, 배포, 제3자에게 전송, 공중에 공개(인터넷 포함), 게임 내 활용, 광고 및 홍보 자료 활용, 2차적 저작물 작성 및 번역 등 어떠한 방식으로든 이용할 수 있습니다.

11.6. 사용자는 본 조에 따른 EXBO Company의 지적 재산권 이용 조건 위반으로 인해 발생하는 모든 청구, 소송, 손해 또는 비용(합리적인 변호사 비용 포함)에 대하여 EXBO Company를 면책하고 이를 보상할 것에 동의합니다.

11.7. 사용자 콘텐츠와 관련하여, 사용자는 다음 사항을 확인하고 보증합니다:

- 사용자 콘텐츠가 관련 법령, 계약상 제한 또는 제3자의 권리(지적 재산권 포함)를 침해하지 않는다는 점
- 사용자 콘텐츠에 포함된 개인정보 또는 지적 재산권과 관련하여 필요한 모든 권한 또는 허락을 적법하게 확보하였다는 점

제12조 업데이트 및 변경

12.1. 사용자의 기기가 인터넷에 연결되어 있는 경우, EXBO Company는 게임에 대한 자동 업데이트 및 변경을 적용할 수 있습니다. 사용자는 원활한 서비스 제공 및 지속적인 게임 이용을 위하여 이러한 업데이트 및 변경의 적용에 동의합니다. 모든 업데이트 및 변경은 게임의 일부로 간주되며, 본 계약이 동일하게 적용됩니다.

12.2. EXBO Company는 필요에 따라 게임의 전부 또는 일부를 변경할 수 있습니다. 다만, 사용자의 권리에 중대한 영향을 미치거나 유료 콘텐츠의 내용에 영향을 미치는 경우에는 본 계약에서 정한 절차에 따라 사전에 공지합니다.

제13조 보증 및 책임의 제한

13.1. 사용자는 다음 각 호의 사항을 진술하고 보증합니다:

- a) 게임을 개인적인 오락 목적에 한하여 이용할 것
- b) 관련 법령 또는 규정을 위반하지 않으며, 제3자가 이를 위반하도록 유도하지 않을 것
- c) 게임을 불법적인 목적으로 이용하지 않을 것
- d) 지적 재산권, 기타 재산권, 퍼블리시티권 또는 개인정보 보호 관련 권리를 침해하지 않을 것
- e) 시스템 또는 데이터에 손상을 주거나 이를 방해·가로채기 위한 악성 프로그램 등을

사용하지 않을 것

13.2. 관련 법령이 허용하는 범위 내에서, EXBO Company는 게임과 관련하여 명시적 또는 묵시적 보증(상품성, 특정 목적 적합성, 권리 비침해 등)을 부인합니다. 게임은 “있는 그대로(as is)” 제공되며, 사용자는 게임 이용 또는 이용 불가로 인해 발생하는 위험을 스스로 부담합니다. EXBO Company는 게임이 중단 없이 또는 오류 없이 작동함을 보장하지 않습니다.

13.3. 관련 법령이 허용하는 범위 내에서, EXBO Company 및 그 라이선서, 계열사 및 파트너는 게임 이용과 관련하여 발생하는 간접손해, 부수적 손해, 특별손해, 결과적 손해 및 이익 손실 등에 대하여 책임을 부담하지 않습니다. 또한 게임의 설치 또는 실행 불가, 운영 중 발생하는 오류, 인터넷 연결 또는 이용 환경으로 인한 손해에 대해서도 책임을 부담하지 않습니다. 단, 고의 또는 중과실에 의한 경우는 제외합니다. 다만, EXBO Company의 고의 또는 중대한 과실로 인하여 발생한 손해에 대해서는 관련 법령에 따라 책임을 부담합니다.

13.4. EXBO Company의 귀책 사유로 서비스가 중단되는 경우에는 관련 법령 및 이용자 보호 기준에 따라 적절한 보상이 이루어질 수 있습니다.

13.5. EXBO Company는 천재지변, 전쟁, 테러, 폭동, 정부의 조치, 전염병, 화재, 홍수, 사고, 파업, 운송 수단 부족, 악성 소프트웨어의 공격 또는 제3자의 불법적 접근 등 불가항력 사유로 인한 계약 불이행에 대하여 책임을 부담하지 않습니다.

제14조 계약의 종료

14.1. EXBO Company는 사용자가 본 계약을 위반하거나 게임 운영에 중대한 영향을 미치는 경우, 서비스 이용을 제한하거나 본 계약을 해지할 수 있습니다. 다만, 긴급하거나 중대한 위반의 경우에는 사전 통지 없이 즉시 조치할 수 있습니다.

14.2. EXBO Company는 경영상 또는 기술적 사유로 게임 서비스의 전부 또는 일부를 종료할 수 있습니다. 이 경우 회사는 종료 예정일 30일 전까지 공지하며, 필요한 경우 사용자에게 개별 통지를 합니다. 미사용 유료 콘텐츠에 대해서는 관련 법령 및 본 계약에서 정한 기준에 따라 환불 또는 보상이 이루어질 수 있습니다.

14.3. 사용자는 언제든지 자신의 기기에서 게임을 삭제하거나 계정을 탈퇴함으로써 본 계약을 종료할 수 있습니다. 이 경우 게임 내 재화, 아이템 및 유료 콘텐츠에 대한 이용 권리는 소멸되며, 복구되지 않을 수 있습니다.

14.4. 계약 종료 시 환불은 관련 법령 및 본 계약에서 정한 범위 내에서만 이루어집니다.

14.5. 계약이 종료되더라도, 계약 유효 기간 동안 발생한 위반에 대한 책임은 소멸하지 않습니다.

14.6. EXBO Company는 일정 기간(예: 1년) 동안 서비스를 이용하지 않은 계정을 휴면 상태로 전환할 수 있으며, 이 경우 관련 법령에 따라 사전에 통지합니다.

제15조 준거법 및 분쟁 해결

15.1. 본 계약은 대한민국 법률에 따라 해석되고 규율됩니다.

15.2. 본 계약과 관련하여 분쟁이 발생하는 경우, 당사자는 상호 협의를 통해 이를 해결하기 위해 노력합니다. 사용자는 law@exbo.net을 통해 EXBO Company의 법무 부서에 문의할 수 있으며, EXBO Company는 해당 요청을 수령한 날로부터 10영업일 이내에 서면으로 답변하기 위하여 최선의 노력을 다할 것입니다.

15.3. 협의를 통해 분쟁이 해결되지 않는 경우, 해당 분쟁은 서울중앙지방법원을 제1심 관할 법원으로 합니다.

제16조 기타 사항

16.1. 본 계약은 게임 설치 및 최초 이용 시점부터 효력이 발생하며, 사용자의 게임 이용 기간 동안 유효하게 유지됩니다. 다만, 그 성질상 계약 종료 이후에도 적용되어야 하는 조항은 계속하여 효력을 가집니다.

16.2. EXBO Company는 본 계약에 따른 권리 및 의무의 전부 또는 일부를 제3자에게 양도하거나 위임할 수 있습니다. 사용자는 EXBO Company의 사전 서면 동의 없이 본 계약을 양도할 수 없으며, 이를 위반한 양도는 효력이 없습니다.

16.3. 사용자는 게임에 포함된 시청각 효과가 특정 사용자에게 건강상의 영향을 미칠 수 있음을 인지하며, 필요 시 게임 이용을 중단하고 적절한 조치를 취하여야 합니다.

16.4. 본 계약은 게임 이용과 관련하여 당사자 간의 완전한 합의를 구성하며, 동일한 주제에 관한 기존의 모든 합의를 대체합니다.

16.5. 본 계약의 일부 조항이 무효 또는 집행 불가능한 것으로 판단되는 경우에도, 나머지 조항은 계속하여 효력을 가집니다.

16.6. EXBO Company는 본 계약을 수정할 수 있으며, 약관을 개정할 경우에는 적용일자 및 개정내용, 개정사유 등을 명시하여 그 적용일자로부터 최소한 7일 이전(회원에게 불리하거나 중대한 사항의 변경은 30일 이전)부터 그 적용일자 경과 후 상당한 기간이 경과할 때까지 웹사이트 초기화면 또는 초기화면과의 연결화면 등을 통해 공지합니다. 회사가 약관을 개정할 경우에는 개정약관 공지 후 개정약관의 적용에 대한 회원의 동의 여부를 확인합니다. 개정약관

공지시 회원이 동의 또는 거부의 의사표시를 하지 않으면 승낙한 것으로 간주하겠다는 내용도 함께 공지한 경우에는 회원이 약관 시행일 까지 거부의사를 표시하지 않는다면 개정약관에 동의한 것으로 간주할 수 있습니다.

16.7. 사용자는 장시간 게임 이용이 건강에 영향을 미칠 수 있음을 인지하고, 적절한 휴식을 취하면서 게임을 이용하여야 합니다. 사용자의 과도한 이용으로 인한 건강 문제에 대하여 EXBO Company는 책임을 부담하지 않습니다.

16.8. 본 계약과 관련하여 문의 사항이 있는 경우, 다음 이메일로 연락할 수 있습니다:
law@exbo.net

제17조 국내대리인

17.1. EXBO Company는 「개인정보 보호법」 등 관련 법령에 따라 대한민국 내 이용자의 개인정보 보호 및 관련 문의 대응을 위하여 다음과 같이 국내대리인을 지정합니다.

- 상호: 주식회사 큐로드
- 대표자: 길호웅
- 주소: (우) 07237 서울특별시 영등포구 국회대로70길 18 한양빌딩 5층
- 전화번호: 02-6196-6300
- 이메일: exbo_support@groad.net